

PRZEPISY GRY 2026/27

ZMIANY W PRZEPISACH

KLUCZOWE ZMIANY – PRZYPOMNIENIE



1. WYMIANY OGRANICZONE CZASOWO

- Zawodnik schodzi w ciągu 10 sekund.
- Schodzi najbliższą linią (chyba że sędzia wskaże inaczej).
- Brak zejścia w 10 s = rezerwowy wchodzi dopiero przy pierwszej przerwie po upływie 1 minuty od wznowienia gry.



2. TYLKO KAPITAN

- Komunikacja z sędzią przede wszystkim przez kapitana.



3. KORZYŚĆ PRZY WZNOWIENIACH

- Korzyść można zastosować także przy nieprawidłowo wykonanym wznowieniu.
- Jeśli przeciwnik uzyska korzystne posiadanie piłki, gra może być kontynuowana.



4. POMOC MEDYCZNA

- **1 minuta poza boiskiem** liczona od wznowienia gry, jeżeli:
 - gra została przerwana z powodu rzeczywistej lub podejrzewanego kontuzji,
 - sędzia wezwał personel medyczny na boisko,
 - zawodnik poprosił o pomoc medyczną na boisku.
- Powrót wyłącznie za zgodą sędziego.



5. WRZUT

- Procedura 5-sekundowego odliczania przy celowym opóźnieniu.
- Po upływie 5 sekund wrzut przejmuje drużyna przeciwna.
- Sędzia może rozpocząć odliczanie jeszcze przed wejściem w posiadanie piłki przez wykonawcę.



6. RZUT OD BRAMKI

- Procedura 5-sekundowego odliczania przy celowym opóźnieniu.
- Po upływie 5 sekund drużyna przeciwna otrzymuje rzut różny.
- Sędzia może rozpocząć odliczanie jeszcze przed wejściem w posiadanie piłki przez wykonawcę.