



**REGULAMIN MISTRZOSTW SĘDZIÓW KOLEGIUM SĘDZIÓW ZZPN  
W HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ O PUCHAR PREZESA ZACHODNIOPOMORSKIEGO  
ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ 13.01.2024 r.**

**I CEL ZAWODÓW**

**Mistrzostwa mają na celu integrację Kolegium Sędziów ZZPN.**

**II. ORGANIZATOR**

Kolegium Sędziów Zachodniopomorskiego Związku Piłki Nożnej.

**III. DATA I MIEJSCE ROZGRYWANIA MISTRZOSTW**

**13 stycznia (sobota) 2024 r. Hala Sportowa OSiR w Goleniowie ul. Norwida 1,**  
godzina 9:30 losowanie grup, godz. 9:45 wspólne zdjęcie, godz. 10:00 – rozpoczęcie turnieju.

**IV. UCZESTNICY TURNIEJU**

1. Szczecinek/Polanów
2. Sławno/Darłowo
3. Koszalin I
4. Koszalin II
5. Wałcz/Drawsko Pomorskie
6. Stargard
7. The Referees Szczecin
8. ZST Stargard
9. Mafia Północy
10. Gryfino
11. Podokrąg Barlinek/Choszczno
12. FC Reeferes

**V. SYSTEM I ZASADY TURNIEJU**

1. Czas gry (o zatrzymaniu czasu decyduje wyłącznie sędzia):
  - a) mecze grupowe: 1 x 10 minut,
  - b) półfinały: 1 x 10 minut,
  - c) mecz o 3 miejsce: 1 x 10 minut,
  - d) finał: 1 x 12 minut.
2. Punktowanie meczów:
  - a) zwycięstwo 3 pkt,
  - b) remis 1 pkt,
  - c) porażka 0 pkt.
3. O kolejności drużyn w fazie grupowej decyduje:
  - a) ilość zdobytych punktów,
  - b) wynik bezpośredniego spotkania,
  - c) różnica bramek,
  - d) ilość zdobytych bramek,
  - e) w przypadku równej ilości punktów uzyskanych przez więcej niż dwa zespoły:

- sporządzona zostanie dodatkowa tabela zainteresowanych drużyn z zastosowaniem powyższych zasad,
  - przypadku remisu zostaną wykonane po 3 rzuty karne w celu wyłonienia zwycięzcy. Jeżeli po wykonaniu 3 serii rzutów karnych żadna z drużyn nie osiągnęła przewagi bramkowej, wówczas przeprowadza się serie następnych rzutów karnych do momentu zdobycia przewagi bramkowej przez jedną z drużyn po danej serii rzutów karnych.
4. Dwie najlepsze drużyny z każdej grupy awansują do półfinałów. W pierwszym półfinale zwycięzca grupy A zagra z zespołem z drugiego miejsca z grupy B, a w drugim półfinale zagra zwycięzca grupy B z drugim zespołem z grupy A. Zwycięzcy meczów półfinałowych zagrają w finale, przegrani – w meczu o 3 miejsce.

## VI. PRZEPISY GRY

1. Drużyny liczą po 10 osób z których wyznaczony jest trener i kierownik (trener i kierownik nie może być grającym zawodnikiem).
2. Na boisku (bramki 3m x 2m) zespoły występują w składach 4 zawodników + bramkarz.
3. Wymagana odległość od piłki przy rozpoczęciu oraz wznowieniu gry wynosi 5 metrów.
4. Rzuty karne wykonywane będą z odległości 6 metrów.
5. Przedłużony karny – począwszy od 5 zarejestrowanego faulu jednej z drużyn. Zawodnik wykonuje go z odległości 10 metrów zgodnie z przepisami gry w futsal.
6. Wrzut - piłka musi być ustawiona na linii bocznej. Konsekwencją nieprawidłowo wykonanego wrzutu jest przyznanie wrzutu drużynie przeciwnej. Z wrzutu nie można zdobyć bramki bezpośrednio.
7. W przypadku uderzenia piłki w sufit hali, grę wznowia się wrzutem z linii bocznej przyznanym drużynie przeciwnej, najbliższej miejsca gdzie piłka uderzyła w sufit.
8. Przy rzutach wolnych, rożnych, wrzutach oraz rzutach od bramki zawodnik ma 4 sekundy na wznowienie gry, od momentu, kiedy ma możliwość zagrania piłki. Bramkarz może kontrolować piłkę rękoma nie dłużej niż 4 sekundy.
9. Wznowienie gry przez bramkarza jako rzut od bramki następuje ręką z pola karnego w dowolne miejsce pola gry.
10. Bramkarz nie może zdobyć bramki ręką nawet po wcześniejszym złapaniu piłki z akcji.
11. Nie obowiązuje przepis dotyczący zagrania piłki przez bramkarza po zagranie od swojego zawodnika (nie obowiązuje limit 4 sekund, kiedy bramkarz otrzymuje zagranie przez swojego zawodnika).
12. Wślizgi są dozwolone pod warunkiem, że nie kończą się faulem. Wtedy odgwizdywane będzie przewinienie.
13. Zmiany zawodników dokonywane będą systemem hokejowym z zachowaniem następujących zasad:
  - a) zawodnik wchodzący nie może wejść na pole gry zanim zawodnik schodzący go nie opuści,
  - b) zmiany dokonywane są tylko we własnej strefie (wyjątek – kontuzja zawodnika) w pobliżu ławek rezerwowych (w przypadku przekroczenia przepisów z tego zakresu sędzia przerwie grę, wykluczy z gry winnego zawodnika na czas 1 minuty, a grę wznowi rzutem wolnym pośrednim z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry).
14. W mistrzostwach będą występowały następujące kary indywidualne:
  - a) kara wykluczenia zawodnika na 1 minutę (żółta kartka),
  - b) kara wykluczenia zawodnika (czerwona kartka) – do końca meczu. O wymiarze kary decyduje Organizator. Brak możliwości wcześniejszego powrotu na boisko mimo utraty bramki.

## VII. SPRAWY ORGANIZACYJNE

1. Osoby biorące udział oświadczają, że zapoznali się z niniejszym Regulaminem.
2. Osoby biorące udział oświadczają, że są zdrowi i posiadają aktualne badania lekarskie.
3. Osoby biorące udział oświadczają, że do mistrzostw przystępują na własną odpowiedzialność i w razie szkody na osobie lub majątku nie będą występowały do organizatora z roszczeniem.
4. Zawodników obowiązuje obuwie do gry na hali sportowej.
5. W sprawach nieujętych niniejszym regulaminem, obowiązują przepisy gry w futsal.

6. Organizator zapewnia opiekę medyczną.
7. O kwestiach spornych decyduje organizator mistrzostw.

**8. ZE WZGLĘDU NA PRZYJACIELSKI CHARAKTER MISTRZOSTW – PROTESTY DOTYCZĄCE DECYZJI SĘDZIOWSKICH NIE BĘDĄ PRZYJMOWANE.**

**VIII. SĘDZIOWIE**

Sędziów wyznacza Referent ds. Obsady.

**IX. SPRZĘT SPORTOWY**

Wszystkie drużyny obowiązują podczas mistrzostw posiadanie minimum jednego kompletu strojów z numerami. W przypadku drużyn posiadających te same kolory koszulek, organizator zapewnia znaczniki.

**X. NAGRODY**

1. Puchary i medale dla 3 najlepszych drużyn.
2. Puchar najlepszy zawodnik mistrzostw (decydują sędziowie i organizator).
3. Puchar najlepszy strzelec mistrzostw (w przypadku równej ilości bramek, nagrodę otrzyma zawodnik z drużyny, która zajmie wyższe miejsce w mistrzostwach).
4. Puchar najlepszy bramkarz mistrzostw (decydują sędziowie i organizator).
5. Puchar FAIR PLAY (decydują sędziowie i organizator).

Regulamin zatwierdzony przez Zarząd KS ZZPN.